

# Tafelvoetbalbond Brabant Noord-Limburg



## Reglement 1<sup>e</sup> Klasse

Nov 2018

# **1 Verantwoordelijkheden**

## **1.1 Competitieleider/coördinator (CL)**

- Ledenadministratie.
- Planning competitie.
- Communicatie met de teams.
- Beheer contributiepot.
- Bemiddeling bij verzetten wedstrijden (indien nodig).

## **1.2 Geschillencommissie**

- Arbitrage bij geschillen.

## **1.3 Teamcaptain**

- Aanmelden leden bij CL.
- Zorgen dat tafel in goede staat is en op tijd klaar staat voor aanvang wedstrijd (30 min van tevoren).
- Afmelden wedstrijden en communicatie daarvan naar CL.
- Nieuwe datum vinden in overleg met tegenpartij en communicatie daarvan naar CL.
- Thuiswedstrijd: wedstrijdschema en uitslagen online invullen tijdens de wedstrijd.
- Uitwedstrijd: wedstrijdschema en uitslagen online bevestigen na einde wedstrijd.
- Betalen contributie aan CL. Dit is €50 per team per seizoen.
- Zorgen dat tijdens de eliminatieronde de thuishofel beschikbaar is op de finalelocatie.

## 2 Tafels

### 2.1 Eisen aan de tafels

- ITSF/Player4Player approved of voormalig ITSF/P4P approved
- Kunststof soccertafel, geen hout.
- Gewicht minimaal 80kg.
- Technisch in orde. Dit betekent:
  - Vlakke bodemplaat.
  - Rechte stangen.
  - Complete poppen
  - Geen losse delen.
  - Schoon.
- De ITSF/P4P ballen behorende bij kast moeten gebruikt worden.
- Ballen moeten in goede staat zijn. Aan het begin van het seizoen dienen nieuwe ballen te worden aangeschaft, welke alleen voor de competitie gebruikt dienen te worden.
- Voldoende licht dient boven de tafel aanwezig te zijn.

### 2.2 Voorbeelden



### 3 Competitieopzet

#### 3.1 Spelregels

- Gespeeld wordt volgens de meest recente regels van het ITSF-reglement: <https://www.table-soccer.org/page/rules>.

#### 3.2 Wedstrijdschema

- Een wedstrijd bestaat uit 8 dubbelspelen.
- Elke dubbel bestaat uit 3 sets, elke set gaat tot een team 5 doelpunten heeft.
- Er wordt gespeeld volgens het volgende schema:

Spel	1e helft		Spel	2e helft*	
D1	Koppel 1	Koppel 1	D5	Koppel 3	Koppel 3
D2	Koppel 2	Koppel 2	D6	Koppel 4	Koppel 4
D3	Koppel 1	Koppel 2	D7	Koppel 4	Koppel 3
D4	Koppel 2	Koppel 1	D8	Koppel 3	Koppel 4

*\*De koppels van de 2<sup>e</sup> helft dienen anders te zijn dan de koppels van de 1<sup>e</sup> helft.*

- Voor een volledige wedstrijd zijn minimaal 4 spelers nodig.
- Wanneer er meer dan 4 spelers van een team aanwezig zijn, zijn er 2 mogelijkheden om te wisselen. Er zijn 2 dubbelschema's om uit te kiezen:

Spel	Wissel in de rust		Spel	Flexibel*	
	Speler 1	Speler 2		Speler 1	Speler 2
D1	A	B	D1	A	B
D2	C	D	D2	C	D
D3	A	B	D3	A	B
D4	C	D	D4	C	E
D5	A	C	D5	A	C
D6	B	E	D6	D	E
D7	A	C	D7	A	D
D8	B	E	D8	B	E

*\*Voorwaarde is dat alle koppels van de 2<sup>e</sup> helft anders zijn dan alle koppels van de 1<sup>e</sup> helft.*

- De opstelling voor de 1<sup>e</sup> helft wordt voor aanvang van de wedstrijd gemaakt. De opstelling voor de 2<sup>e</sup> helft wordt na het eindigen van de 1<sup>e</sup> helft gemaakt.
- Indien een team met 3 spelers komt kan dat team maar de helft van de dubbelspelen spelen. De andere 4 dubbelspelen gaan met 0-3 verloren. De dubbelspelen die niet gespeeld kunnen worden, worden blanco gelaten bij het invullen van de spelers.

### 3.3 Voorronde

- Er wordt gespeeld in de even weken.
- De competitie bestaat uit een voorronde en een eliminatie.
- De voorronde bestaat uit een volledig competitieprogramma. Elk team speelt 2 keer tegen elkaar, 1 keer uit en 1 keer thuis.
- Elk team heeft een eigen doordeweekse speeldag (maandag t/m vrijdag) voor de thuiswedstrijden.
- De wedstrijd begint om 20.30u
- Elke set telt als een punt. Een wedstrijd bestaat dus uit 24 punten.
- Een wedstrijd verzetten:
  - Minimaal 24 uur van tevoren.
  - Maximaal 2 maal per team. Indien vaker wordt er voor elke volgende wedstrijd 4 setpunten in mindering gebracht op de totaalstand.
  - De verzette wedstrijd dient binnen 3 weken na de originele gespeeld te worden.

### 3.4 Eliminatie

- De eliminatie wordt in zijn geheel gespeeld op één zaterdag. De halve finales beginnen om 14.00u, de finale en derde plaats beginnen om 20.00u. De locatie is de kroeg van het team dat na de voorronde op nummer 1 staat. Indien het daar niet mogelijk is wordt er naar een alternatief gezocht.
- De eliminatie wordt gespeeld door de 4 teams die na de volledig gespeelde voorronde op plaats 1 t/m 4 staan. Indien een team de eliminatie niet kan of wil spelen dan vervalt het team en kwalificeert het team van plaats 5 zich.
- Alleen spelers die minimaal 2x in de voorronde hebben meegedaan mogen meespelen op de finaledag.
- Halve finales: nummer 1 speelt tegen nummer 4, nummer 2 tegen nummer 3. Daarna winnaar tegen winnaar (finale) en verliezer tegen verliezer (derde plaats).
- Alle teams moeten beide wedstrijden (halve finale en finale of derde plaats) spelen.
- De wedstrijden worden tegelijkertijd op de uit- en thuishofel gespeeld.  
1 set op de ene tafel (A), een set op de andere tafel (B). De beslissende set wordt op beide tafels gespeeld volgens het tiebreak principe: 1 bal op A, 2 ballen op B, 2 ballen op A, etc. De beslissende set wordt op 2 doelpunten verschil gespeeld tot maximaal 8.
- Elke gewonnen dubbel telt als een punt. Een wedstrijd bestaat dus uit 8 punten.
- Bij 4-4 wordt een best-of-5 beslissende dubbel gespeeld door een dubbel naar keuze.  
1 set op de ene tafel (A), een set op de andere tafel (B), 1 set op de ene tafel (A), een set op de andere tafel (B). De beslissende set wordt op beide tafels gespeeld volgens het tiebreak principe: 1 bal op A, 2 ballen op B, 2 ballen op A, etc. De beslissende set wordt op 2 doelpunten verschil gespeeld tot maximaal 8.

### 3.5 Website

- TBNL is aangesloten bij de NTVB en heeft een eigen sectie op [www.tafelvoetbal.nl](http://www.tafelvoetbal.nl) onder het kopje [leden].
- De stand, wedstrijden, teams, teamleden en wedstrijdlokalen staan op deze website.
- Alle wedstrijden dienen online ingevuld te worden [uitslag doorgeven]. Door je Team-PIN in te vullen ga je naar de eerstvolgende wedstrijd.
  - Thuiswedstrijd: wedstrijdschema en uitslagen online invullen tijdens de wedstrijd.
  - Uitwedstrijd: wedstrijdschema en uitslagen online bevestigen na einde wedstrijd.